|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **BTS Services informatiques aux Organisations** | **Solutions Logicielles et Applications Métiers - SLAM** |
| **B2.3 Gestion des données**  **Consultation d’une base de données** | |

Les Pokémons sont des créatures remarquables (et parfois mystérieuses) qui peuplent l'univers du jeu. Les Pokémons apprennent des attaques.

Un dresseur est un personnage caractérisé par un nom, son rôle est de capturer des Pokémons.

*Dans cette base de données, les valeurs ne correspondent pas aux données réelles.*

1. En consultant le script SQL fourni, donner le modèle relationnel de la base.

---------------------------

**POKEMON**:

*pokemon* (id,nom,poids,taille,type,nbNageoires,nbPattes,nbHeuresTV,idDresseur)

id : Clé primaire  
 idDresseur : clé étrangère en reference à id de drésseur

*dresseur*(id,nom)

id : Clé primaire

*pokemon\_attaque*(idPokemon,idAttaque)

idPokemon,idAttaque : clé primaire  
 idPokemon : clé étrangère en réference à id de pokemon  
 idAttaque : clé étrangère en réference à id de Attaque

*attaque*(id,nom)

id : clé primaire

---------------------------

2. Consulter la table Pokemeon. Que remarquez-vous ?

Aucun pokémon n’est relié à un dresseur. De plus il y a beaucoup de colonnes qui n’ont pas de données comme nbPattes pour certains pokemon.

3. Modifier la table Pokemon pour que certains pokemons soient associés à un dresseur. Pouvez-vous choisir des valeurs au hasard comme 99 ?  
Il n’est possible d’associé qu’une valeur de 1 à 4 car au dessus de 4 il n’y a pas de colonnes dans la table dresseur et donc la clé étrangère ne peut pas être liée.

4. A quoi sert la table pokemon\_attaque ? Quelle est sa clé primaire ?

Cette table sert à lié une attaque de la table attaque à un pokemon de la table pokémon.  
Sa clé primaire est une clé composée de idPokemon et de idAttaque.

5. Ajouter des enregistrements dans la table pokemon\_attaque (20lignes)

6. Écrire en SQL les requêtes suivantes :

a- Afficher le nom de tous les pkemeons

b- Afficher le nom des pokemons par ordre décroissant

c- Afficher le nom des pokemons qui pèsent plus de 100 kilos

d- Afficher la taille, le pods du pokemon Rattata

e- Afficher le nom des pokemons capturés par Serena Grace

f- Afficher les pokemons avec l’attaque 1

g-Afficher les pokemons avec l’attaque Tornade.

h-Afficher les attaques du pokemon Rondoudou

i-Afficher le nom des pokemons qui n’ont pas d’attaque

j- Afficher le nom des pokemons qui n’ont pas été capturés

k- Afficher le nombre de pokemons pour chaque attaque

l- Afficher le nombre de pokemons capturés pour chaque dresseur

m- Idem mais les dresseurs sans pokemons doivent faire partie de la liste.

n- Afficher le nom du pokemon qui a le plus d’attaque.